**Аннотация к рабочей программе по предмету "Информатика" 3 класс**

**2018-2019 уч. год**

|  |  |
| --- | --- |
| **Название курса** | Информатика |
| **Класс** | 3 |
| **Количество часов** | 34 |
| **Составитель** | Иванов А. В. |
| **Реализуемый УМК** | * **Учебник** (ФГОС) в 2 частях «Информатика и ИКТ» 3 класс , Н.В.Матвеева, Е.Н. Челак, Н.К. Конопатова, Л.П. Панкратова, Н.А. Нурова. * **Рабочая тетрадь** (ФГОС)в 2 частях «Информатика и ИКТ» 2 класс, Н.В.Матвеева, Н.К.Конопатова, Л.П.Панкратова, Е.Н.Челак, Н.А. Нурова. * **Контрольные работы** (ФГОС) «Информатика» 3 класс, Н.В.Матвеева. Е.Н. Челак, Н.К. Конопатова. Л.П. Панкратова, Н.А. Нурова. |
| **Цель курса** | 1. Формирование общих представлений школьников об ин­формационной картине мира, об информации и информационных процессах как элементах реальной действительности.  2. Знакомство с основными теоретическими понятиями ин­форматики.  3. Приобретение опыта создания и преобразования простых информационных объектов: текстов, рисунков, схем различного вида, в том числе с помощью компьютера.  4. Формирование умения строить простейшие информационные модели и использовать их при решении учебных и практических задач, в том числе при изучении других школьных предметов.  5. Формирование системно-информационной картины (мировоззрения) в процессе создания текстов, рисунков, схем.  6. Формирование и развитие умений использовать электронные пособия, конструкторы, тренажеры, презентации в ном процессе.  7. Формирование и развитие умений использовать компьютер при тестировании, организации развивающих игр и эстафет, поиске информации в электронных справочниках и энциклопедиях и т. д. |
| **Срок реализации программы** | 1 год |
| **Место учебного предмета в учебном плане** | Учебный предмет «Информатике» относится к образовательной области «Технология».  Рабочая программа по информатике рассчитана на 34 учебных часа.  Количество часов в неделю: 1 час  Количество часов для проведения контрольных: 4 часа. |
| **Результаты освоения учебного предмета (требование к выпуснику)** | 1. **Личностные результаты** 2. 1) овладение начальными навыками адаптации в динамично изменяющемся и развивающемся мире; 3. 2) развитие мотивов учебной деятельности; 4. 3) развитие самостоятельности и личной ответственности за свои поступки в информационной деятельности, на основе представлений о нравственных нормах, социальной справедливости и свободе; 5. 4) развитие навыков сотрудничества со взрослыми и сверстниками в разных социальных ситуациях, умения не создавать конфликтов и находить выходы из спорных ситуаций; 6. **Метапредметные результаты** 7. 1) освоение способов решения проблем творческого и поискового характера; 8. 2) формирование умения планировать, контролировать и оценивать учебные действия в соответствии с поставленной задачей и условиями её реализации; 9. 3) использование знаково-символических средств представления информации для создания моделей изучаемых объектов и процессов, схем решения учебных и практических задач; 10. 4) активное использование речевых средств и средств информационных и коммуникационных технологий для решения коммуникативных и познавательных задач; 11. 5) использование различных способов поиска (в справочных источниках и открытом учебном информационном пространстве Интернета), сбора, обработки, анализа, организации, передачи и интерпретации информации в соответствии с коммуникативными и познавательными задачами и технологиями учебного предмета, в том числе умение вводить текст с помощью клавиатуры, фиксировать (записывать) в цифровой форме измеряемые величины и анализировать изображения, звуки, готовить своё выступление и выступать с аудио-, видео- и графическим сопровождением; 12. 6) осознанно строить речевое высказывание в соответствии с задачами коммуникации и составлять тексты в устной и письменной форме; 13. 7) овладение логическими действиями сравнения, анализа, синтеза, обобщения, классификации по родовидовым признакам, установления аналогий и причинно-следственных связей, построения рассуждений, отнесения к известным понятиям; 14. 8) готовность слушать собеседника и вести диалог; готовность признавать возможность существования различных точек зрения и права каждого иметь свою; излагать своё мнение и аргументировать свою точку зрения и оценку событий; 15. 9) готовность конструктивно разрешать конфликты посредством учёта интересов сторон и сотрудничества; 16. 10) овладение начальными сведениями о сущности и особенностях информационных объектов, процессов и явлений действительности; 17. 11) овладение базовыми предметными и межпредметными понятиями, отражающими существенные связи и отношения между объектами и процессами; 18. **Предметные результаты**   1) владение базовым понятийным аппаратом:   * + цепочка (конечная последовательность);   + мешок (неупорядоченная совокупность);   + утверждения, логические значения утверждений;   + исполнитель, система команд и ограничений, конструкция повторения;   + дерево, понятия, связанные со структурой дерева;   + игра с полной информацией для двух игроков, понятия: *правила игры*,   *ход игры*, *позиция игры*, *выигрышная стратегия*;  2) владение практически значимыми информационными умениями и навыками, их применением к решению информатических и неинформатических задач:   * выделение, построение и достраивание по системе условий: цепочки, дерева, мешка; * проведение полного перебора объектов; * определение значения истинности утверждений для данного объекта; понимание описания объекта с помощью истинных и ложных утверждений, в том числе включающих понятия: *все*/*каждый*, *есть*/*нет*, *всего*, *не*; * использование имён для указания нужных объектов; * использование справочного материала для поиска нужной информации, в том числе словарей (учебных, толковых и др.) и энциклопедий; * сортировка и упорядочивание объектов по некоторому признаку, в том числе расположение слов в словарном порядке; * выполнение инструкций и алгоритмов для решения некоторой практической или учебной задачи; * достраивание, построение и выполнение программ для исполнителя, в том числе включающих конструкцию повторения; * использование дерева для перебора, в том числе всех вариантов партий игры, классификации, описания структуры.   **Выпускник научится:**  • выделять и называть объекты окружающей действительности, в том числе в терминах информатики (источник информации, приемник, канал связи, носитель информации, управляющий объект, объект управления, средство управления, управляющий сигнал, цель управления и др.);  •называть свойства и отношения, функции и действия,анализировать элементный состав объекта (системы), называть свойства текста, рисунка, модели, алгоритма, исполнителя алгоритма и других объектов информатики;  •выделять и называть свойства объекта (системы), которые отражены в той или иной его модели;  •сравнивать между собой объекты, в том числе абстрактные объекты информатики (например, сравнение процесса хранения информации и процесса ее передачи, процессов передачи и обработки, процессов моделирования и управления, управляющего объекта и объекта управления, сравнение функций прикладных программ между собой и др.);  •формулировать суждения и умозаключения.  **Выпускник получит возможность:**  •преобразовывать одну форму представления информации в другую (текста в схему, текста в числовое выражение, таблицы в текст или схему и т. д.);  • описывать объект окружающей действительности по схеме: имя, внешние  свойства, действия, функции, отношения •создавать текстовую, математическую и графическую модели объекта окружающего мира;  • создавать электронную версию текста, рисунка, схемы с ее сохранением на электронном носителе;  •сравнивать между собой объекты, в том числе объекты информатики (например, сравнение процесса хранения информации и процесса ее передачи, процессов передачи и обработки, процессов моделирования и управления, управляющего объекта и объекта управления и др.);  • обмениваться письменными сообщениями и файлами по электронной почте;  • поиска данных в сети Интернет (по ключевым словам), анализа и отбора документов, поиск нужной информации в них. |
| **Структура курса** | Тема 1 Информация, человек и компьютер. (6 ч.)  Тема 2 Действия с информацией (9 ч.)  Тема 3 Мир объектов (9 ч.)  Тема 4 Компьютер, системы и сети (7 ч.)  Обобщающее повторение за курс 3 класса (3 ч.) |