**Аннотация к рабочей программе курса по выбору**

**«Основы программирования»**

**2018-2019 уч. год**

|  |  |
| --- | --- |
| **Название курса** | **«Основы программирования»** |
| **Класс** | 11 в |
| **Количество часов** | 34 |
| **Составитель** | Иванов А. В. |
| **Литература** | 1. Жуков А. Изучаем DELPHI.-СПб.: Питер, 2001. 2. Культин Н.Б. Delphi в задачах и примерах. – СПб.: БХВ-Петербург, 2004 3. Фленов М.Е. Библия Delphi. — СПб.: БХВ-Петербург, 2004. |
| **Цель курса** | * Формирование интереса к изучению профессии, связанной  программированием. * Формирование алгоритмической культуры. * Реализовать в наиболее полной мере возрастающий интерес учащихся к изучению информационных технологий, углубленному изучению программирования через совершенствование их алгоритмического и логического мышления; * Познакомить (или продолжение знакомства) с языком программирования PASCAL; * Дать толчок учащимся для дальнейшего самостоятельного изучения этого языка с переходом на объектно-ориентированное программирование . * развитие интеллектуального, образного и алгоритмического мышления школьников; * формирование практических навыков работы с интегрированной средой программирования (Lazarus; * формирование умения планировать свою деятельность, критически оценивать результаты своей работы, готовности исправлять свои ошибки, настойчивости и целенаправленности в действиях. |
| **Срок реализации программы** | 1 год  **Рассматриваемая часть курса (Lazarus) предназначена для изучения в 11 классе (34 часа) и является второй частью всего курса "Основы программирования" -68 часов** |
| **Место учебного предмета в учебном плане** | На изучение курса отведено 34 часа -1 час в неделю |
| **Результаты освоения учебного предмета (требование к выпуснику)** | В рамках данного курса обучающиеся овладевают следующими знаниями, умениями и способами деятельности:   * составлять алгоритм решения задач, используя язык программирования PASCAL ; * знают инструментарий среды LAZARUS, необходимый для разработки полнофункционального Windows-приложения; * знают принципы работы основных компонентов LAZARUS и умеют с ними работать; * знают основы объектно-ориентированного подхода в программировании и умеют работать с некоторыми классами языка LAZARUS; * умеют конструировать интерфейс Windows-приложений; * владеют приёмами организации и самоорганизации работы по созданию Windows-приложений; * имеют положительный опыт коллективного сотрудничества при создании Windows-приложений; * овладевают процедурой самооценки знаний и деятельности и корректируют дальнейшую деятельность по созданию Windows-приложений. |
| **Структура курса** | Тема 1 **Введение 1 ч**  Тема 2 **Алгоритм 3 ч**  Тема 3 **Объектно-ориентированное**  **программирование 33 ч.** |