**Аннотация к рабочей программе курса по выбору**

**«Основы программирования»**

**2018-2019 уч. год**

|  |  |
| --- | --- |
| **Название курса** | **«Основы программирования»** |
| **Класс** | 11 в |
| **Количество часов** | 34 |
| **Составитель** | Иванов А. В. |
| **Литература** | 1. Жуков А. Изучаем DELPHI.-СПб.: Питер, 2001.
2. Культин Н.Б. Delphi в задачах и примерах. – СПб.: БХВ-Петербург, 2004
3. Фленов М.Е. Библия Delphi. — СПб.: БХВ-Петербург, 2004.
 |
| **Цель курса** | * Формирование интереса к изучению профессии, связанной  программированием.
* Формирование алгоритмической культуры.
* Реализовать в наиболее полной мере возрастающий интерес учащихся к изучению информационных технологий, углубленному изучению программирования через совершенствование их алгоритмического и логического мышления;
* Познакомить (или продолжение знакомства) с языком программирования PASCAL;
* Дать толчок учащимся для дальнейшего самостоятельного изучения этого языка с переходом на объектно-ориентированное программирование .
* развитие интеллектуального, образного и алгоритмического мышления школьников;
* формирование практических навыков работы с интегрированной средой программирования (Lazarus;
* формирование умения планировать свою деятельность, критически оценивать результаты своей работы, готовности исправлять свои ошибки, настойчивости и целенаправленности в действиях.
 |
| **Срок реализации программы** | 1 год **Рассматриваемая часть курса (Lazarus) предназначена для изучения в 11 классе (34 часа) и является второй частью всего курса "Основы программирования" -68 часов** |
| **Место учебного предмета в учебном плане** | На изучение курса отведено 34 часа -1 час в неделю |
| **Результаты освоения учебного предмета (требование к выпуснику)** | В рамках данного курса обучающиеся овладевают следующими знаниями, умениями и способами деятельности: * составлять алгоритм решения задач, используя язык программирования PASCAL ;
* знают инструментарий среды LAZARUS, необходимый для разработки полнофункционального Windows-приложения;
* знают принципы работы основных компонентов LAZARUS и умеют с ними работать;
* знают основы объектно-ориентированного подхода в программировании и умеют работать с некоторыми классами языка LAZARUS;
* умеют конструировать интерфейс Windows-приложений;
* владеют приёмами организации и самоорганизации работы по созданию Windows-приложений;
* имеют положительный опыт коллективного сотрудничества при создании Windows-приложений;
* овладевают процедурой самооценки знаний и деятельности и корректируют дальнейшую деятельность по созданию Windows-приложений.
 |
| **Структура курса** | Тема 1 **Введение 1 ч** Тема 2 **Алгоритм 3 ч** Тема 3 **Объектно-ориентированное** **программирование 33 ч.**  |